텍스트, 폰트, 스크린샷, 그래픽이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

**가을 관련**

- 단풍, 낙엽

- 건조 : 습도가 낮아지면서 건조한 기후.

- 열섬 현상 : 도심번화가 기온 > 교외지역 기온 (가을에 가장 두드러짐)

- 추수 : 농부에게 중요한 계절, 농사의 결과물 수확

- 풍년(수확, 충만), 흉년(가뭄, 공허)

- 추석, 한가위 : 달맞이, 강강술래,

- 독서의 계절

- 쓸쓸하고 고독한 분위기

- 등화가친 : 등불을 가까이할 수 있어 학문을 탐구하기에 좋은 계절 (가을에 독서를 장려하기 위해 쓰인 사자성어)

- 하늘이 높은 계절

- 천고마비(하늘은 높고 말은 살찐다.)의 계절. 가을은 풍요의 계절이다.

- 추풍낙엽(가을바람에 흩어져 떨어지는 나뭇잎.). 어떤 형세나 세력이 갑자기 기울어지거나 단번에 헤어져 흩어짐의 비유.

- 가을야구

- 빨강, 주황

- 가을방학은 없음. (봄방학, 여름방학, 겨울방학 다 있음)

- 추수감사절

- 가을 탄다 : 쓸쓸함, 울적함

- 더위가 끝나고 적당한 찬바람이 몰려오고 날씨와 공기 조건까지 최적인 시기

- 불꽃축제는 대체로 가을철인 10~11월 경에 열린다.

- 무궁화(애매함), 감나무, 단풍나무, 은행나무, 동백나무(추백), 국화

- 잣나무(피누스 코라이엔시스) : 한국 고유종. 피넨이라는 물질을 내뿜음. 스트레스 해소 효과. 잣나무숲으로 산림욕도 감

- 입추 : 8월 7일 ~ 8일

- 입동 : 11월 7일 ~ 8일

클래스 컨셉 아이디어 정리

1. 추수 컨셉: 풍작/흉작 스킬.

* 조선시대 상평창 : 풍년에는 곡식을 사들이고, 흉년에는 곡식을 팔아 물가 조절, 빈민 구제 기관
* 풍작 스킬로 아이덴티티 게이지 회복 (아이덴티티가 상평창 역할을 함)
* 흉작 스킬로 아이덴티티 게이지에 비례한 피해를 준다.
* 스커/배마, 소울, 분망 같은 느낌.
* 특화 캐릭터 : 풍작 스킬로 게이지 채우고 흉작 스킬로 큰 피해
* 신속 캐릭터 : 풍작 스킬이 아이덴티티 게이지를 채우지 못하지만 치명타 적중률 증가하고 피해량 증가?
* Or 아덴이 꽉 차면 풍작 상태로 돌입 / 아덴이 없으면 흉작 디버프
* 흉작 디버프가 있는 동안에는 아이덴티티 게이지가 회복되지 않음.
* 직업 각인 1: 흉작 디버프를 없애고 풍작, 충만함에 집중 (특화 아덴 ON 캐릭터)
* 직업 각인 2: 풍작 버프를 없애고 흉작, 공허함에 집중 (신속 캐릭터)

1. 독서의 계절 컨셉:

* 책령사 : 도사와 학자의 이미지를 결합하여, 책 속에 봉인된 영령과 자연의 힘을 다루는 클래스
* 소환 컨셉.

1. 불꽃놀이 컨셉

* 불꽃축제는 대체로 가을철에 열림.
* 건조한 기후로 불꽃이 잘 붙음.
* 낙엽 스킬/발화 스킬
* 열섬 현상
* 기다란 막대에 등불이 달려 있는 무기. 이 무기로 쥐불놀이를 하거나 불을 붙인다. 혹은 연기를 발생시킨다.

1. 한가위 컨셉

* 강강술래, 보름달
* 보름달을 보고 소원을 비는 느낌

무기 컨셉

1. 청사초롱
2. 바늘과 실
3. 비녀

# 최종 컨셉

* 사슴 모양의 귀

